

Inserindo dados na grade (varias linhas) e mostrando em outra atividade

Neste exemplo iremos utilizar os eventos do sistema para inserir várias linhas na grade de dados em uma atividade e na próxima atividade trazer em uma grade somente leitura com todos os dados que já foram inseridos.

Crie um processo com duas atividades:

- Inserir dados
- Mostrar dados

Atividade 1 - Inserir dados:

- Crie um formulário do tipo grade de dados, com uma variável `/*DADOSGRADE*/` também do tipo grade de dados;
- Configure as colunas desse formulário com NOME e ENDERECO;

image1652121299316.png

Configure ambos os campos com o tamanho e título que achar mais adequado

image1652121320919.png

Agora, iremos para os eventos ao sair dessa atividade.

Para que possamos percorrer a grade de dados, por ser mais de uma linha que será inserida, vamos utilizar primeiro o evento de **Estrutura Condicional - Início**.

- Este evento tem que estar com o campo **“Origem”** como **“Conjunto de dados”**, dessa forma ele vai percorrer a grade inteira, linha por linha;
- Não esqueça também de colocar no campo **“Variável Origem”**, a variável da grade que criamos `/*DADOSGRADE*/`;

É extremamente importante que a variável colocada no evento, ali em "Variável origem" seja do tipo GRADE DE DADOS, caso contrário, apresentará erro no log do processo.

image-1652121384478.png

Image not found or type unknown

Próximo evento, **Estrutura de repetição - Retorna valor.**

Este evento é responsável por indicar para as colunas da grade suas respectivas variáveis. Ou seja, o que for escrito na coluna NOME da grade, vai ser setado na variável /*NOME*/.

- Colocar a “**Variável Origem**” com a variável que criamos mais cedo;
- Dar um TAB e utilizar o assistente para carregar os campos;

image-1652121425822.png

Image not found or type unknown

Próximo evento, **Registro banco de dados - SQL - Executar**

- Informar no “**SQL de execução**”, o conector com o SQL responsável por inserir os valores das variáveis da colunas na tabela do banco;

image-1652121476996.png

Image not found or type unknown

Marque o comando

E por fim, feche a estrutura com um evento de **Estrutura condicional - Fim**

image-1652121504777.png

Image not found or type unknown

Estrutura de eventos que criamos:

image-1652121524711.png

Image not found or type unknown

Atividade 2 - Mostrar dados

- Copie o formulário da grade da atividade 1 e deixe somente leitura.

Nos eventos:

- Estrutura de repetição - Carregar (AO ENTRAR), é com este evento que será carregado o valor do SQL para a grade.

- Em “SQL de consulta”, vincular o conector SQL que busca todos os dados da tabela que inserimos os valores da grade;
- Colocar a “Variável Origem” com a variável da grade /*DADOSGRADE*/;

image-1652121595342.png

Image not found or type unknown

Por fim, estrutura de repetição - Descarregar (AO SAIR).

Como sabemos, o **COMMIT** no banco de dados da grade funciona sempre ao clicar no botão “Salvar” ou em “Próximo”. Então, se carregarmos a grade de dados nessa atividade e clicarmos em “Próximo” ele vai inserir todos os valores da grade no banco novamente.

Então, em situações onde não queremos salvar novamente os dados carregados, como nesse caso que é apenas para o usuário visualizar o que já tem na tabela, temos que descarregar a grade de dados ao sair.

- No campo “Variável Origem” informe a variável da grade /*DADOSGRADE*/.

image-1652121690502.png

Image not found or type unknown

Estrutura de eventos que criamos:

image-1652121713438.png

Image not found or type unknown

Na primeira atividade inserimos várias linhas, e na segunda atividade ele mostra todos os dados que estão na tabela:

image-1652121777557.gif

Image not found or type unknown

Revisão #1

Criado 9 May 2022 15:33:52 por Nicolly Andrielly

Atualizado 9 May 2022 15:43:22 por Nicolly Andrielly