

Arquivos

Arquivos - Manipular arquivos

Evento responsável pela manipulação de arquivos por um processo BPM. Neste evento é possível realizar diversas ações com os arquivos diretamente no computador local (onde o sistema está instalado). Pense em um processo de backup de arquivos por exemplo, onde seja necessário copiar, deletar ou mover os documentos, com este evento seria possível realizar tal procedimento,

image1643983181394.png

- **Descrição:** campo traz por padrão a 'descrição do tipo do evento', mas permite edição;
- **Momento da execução:** define o momento em que o evento vai ser executado: Ao entrar, Ao sair da atividade, ou Ao anexar;
- **Operação:** é nesse campo que será definida operação desejada, se é necessário **Copiar, Mover, Deletar, Criar diretório, Renomear** ou **Executar** determinado arquivo.

Conforme for selecionada uma das opções acima, os campos **Caminho origem** e **Caminho destino** sofrerão alterações, porém, sempre será solicitado o caminho do(s) arquivo(s) que sofrerá(ão) alteração(ões).

- ***O evento remove todos os arquivos do diretório quando usando o * no caminho de origem.***

Exemplos:

- **Executando arquivos**

Neste exemplo trataremos do evento de manipular arquivo, o qual pode manipular dentro do servidor de aplicação arquivos em diversos formatos, neste exemplo, executaremos um arquivo BAT ou seja, uma arquivo baseado em MS-DOS/Comandos em lotes.

Precisamos criar um variável do tipo texto ou texto longa a qual terá o endereço completo de nosso arquivo a ser manipulado/executado, este pode ser informado no valor padrão da variável ou informado via formulário conforme o exemplo abaixo:

image1643982896381.png

image1643982932364.png

Após informarmos o caminho onde o arquivo se encontra, vamos vincular o mesmo ao nosso evento.

image-1643982977544.png

Image not found or type unknown

No exemplo acima o arquivo bat executará os seguintes comandos:

```
cd C: \  
mkdir TESTE  
move forum.txt TESTE/forum.txt
```

Ou seja, vai criar um pasta chamada TESTE no C:\ do servidor, e irá mover um arquivo existente chamados forum.txt do C:\ para essa nova pasta;

****LEMBRETE! ****

O arquivo bat e os arquivos que estou movendo através dele, estão todos no servidor onde a aplicação está sendo executada, para acesso dos usuários os arquivos devem ser manipulados para dentro de pastas compartilhadas ou alguma outra locação do gênero.

Arquivos - Carregar arquivo

image-1643983321676.png

Image not found or type unknown

- **Descrição:** Campo traz por padrão a 'descrição do tipo do evento', mas permite edição;
- **Momento da execução:** Define o momento em que o evento vai ser executado: Ao entrar, Ao sair da atividade, ou Ao anexar;
- **Origem do arquivo:** Aqui será definida a origem de onde o arquivo será trazido;
 - **Arquivo:** Nessa opção deverá ser selecionado um local físico através de uma variável onde estará armazenado o arquivo;
 - **Anexo do processo:** Selecionando essa opção, o local de armazenamento do arquivo será trazido conforme um anexo existente no processo, também de acordo com uma variável.
- **Variável armazenar:** Variável onde será armazenado o arquivo que será carregado.

Exemplo:

Aqui será abordado um exemplo de como trazer os anexos de um e-mail (IMAP) e popular estes anexos em uma variável para que possam ser usados no processo BPM e posteriormente ser utilizado validações.

Eventos utilizados:

- E-mail - Buscar e-mail
- Estrutura condicional - Início
- Estrutura condicional - Fim

- Arquivos - Carregar arquivo

Pode ser criado formulários para guardar outras informações, nesse caso vamos focar apenas nos eventos. Assim que fizer todas as configurações desejadas, vá a aba **eventos** para começarmos a configurar os eventos necessários.

- Primeiramente crie um evento de **Buscar e-mail (IMAP)**.
- No evento, configure para que o campo "Origem" seja "Anexos do processo".

Isso fará com que ele percorra todos os arquivos anexados na instância. Em seguida crie o evento "Estrutura condicional - Inicio"

[image-1643985944866.png](#)

Image not found or type unknown

Assim que configurado como a imagem acima, vamos criar o evento que carrega os anexos para uma variável.

- Crie o evento **Arquivo - Carregar arquivo**.

No campo "**Arquivo**" será informado o ID do anexo do processo e basta utilizar uma variável do sistema para pegar o id do anexo. */*ANEXO|ANEXO*/*, depois crie uma variável do tipo **Anexo - Arquivo** e vincule no campo "**Variável armazenar**".

Feche a estrutura com o evento de "Estrutura condicional - Fim". Agora você tem os anexos do e-mail no processo e pode utiliza-los no que for preciso. Por exemplo, a cada e-mail que é buscado pelo IMAP é criado um card com as informações. E esses anexos tem que ir para esse card no kanban.

Enfim, as possibilidades são inúmeras.

Arquivos - Carregar lista de arquivos e pastas

Ele é responsável por carregar pasta e arquivos de determinado local do seu computador por meio de um processo BPM. Nele você coloca também o local de destino, ou seja, o local onde ele será importado, podendo ser uma pasta cadastrada do GED ou algum local padrão do sistema.

[image-1643986595115.png](#)

Image not found or type unknown

Entrada:

- **Unidade/Diretório:** parâmetro que define qual o diretório, unidade de disco ou caminho de rede que será lido;
- **Percorrer subdiretórios:** parâmetro para definir se a busca deve ocorrer também nos

subdiretórios;

- **Carregar:** parâmetro para definir o que deve ser carregado ("Arquivos e pastas", "Somente arquivos" ou "Somente pastas");
- **Filtro:** parâmetro para definir extensões ou nomes de arquivos e pastas que devem ser carregados, possibilitando utilizar diferentes filtros separados por ";" (ex.: *.pdf; *.xml; Notas*).

Saída:

- **Armazenar em:** parâmetro para informar a variável do processo que vai receber a lista carregada (**tipo "Grade de dados"**);

Na tela de cadastro dos campos da grade, foi disponibilizado o assistente "Carregar campos da lista de arquivos e pastas". Quando deseja-se exibir no formulário de colaboração a grade alimentada pelo evento "Arquivos - Carregar lista de arquivos e pastas", esse assistente irá criar os campos automaticamente.

[image-1643986639778.png](#)

Image not found or type unknown

Arquivos - Criar arquivo

Com este evento pode-se criar um arquivo de texto direto no seu computador através de um processo BPM. Veja o exemplo de criação abaixo:

Uma atividade manual com um campo dissertativo e uma variável */*ARQUIVO** do tipo texto longo. Em seguida, crie o evento no agrupador "Arquivos", conforme imagem abaixo.

[image-1644417761636.png](#)

Image not found or type unknown

- **Descrição:** Campo traz por padrão a 'descrição do tipo do evento', mas permite edição;
- **Momento da execução:** Define o momento em que o evento vai ser executado: Ao entrar, Ao sair da atividade, ou Ao anexar;
- **Caminho do arquivo:.** Caminho onde o arquivo será armazenado. Deve-se informar o caminho completo, incluindo o nome do arquivo e a extensão. Pode ser colocado um valor fixo, ou uma variável contendo o valor do caminho. Vale lembrar que deve-se informar o caminho completo incluindo o nome do arquivo e a extensão.
- **Origem do conteúdo:** Origem do conteúdo do arquivo.
 - **Conector:** Se o conteúdo do arquivo será alimentado por um conector
 - **Variável:** Se o conteúdo do arquivo será alimentado por uma variável.
- **Conteúdo:** Utiliza-se texto e variáveis. Neste exemplo, utilizaremos o valor da variável */*ARQUIVO**, onde o usuário irá colocar todo o conteúdo para criar o arquivo.
- **Arquivo existente:** Se um arquivo com o mesmo nome já existir, executará a ação

selecionada.

- **Substituir**
 - **Criar outro com um nome sequencial:**
 - **Não criar o arquivo:**
 - **Gerar exceção:**
-

Revisão #15

Criado 3 February 2022 10:07:10 por Nicolly Andrielly

Atualizado 9 February 2022 11:39:28 por Nicolly Andrielly