

# Marcadores

## Marcadores - Adicionar marcador

O agrupador "**Marcadores**" é utilizado para que sejam adicionados marcadores (tags) aos processos para que possam ser identificados mais facilmente na tela de colaboração. O evento "**Adicionar marcador**" é utilizado para adicionar determinado marcador a um processo.

image-1643896717600.png

- **Descrição:** Campo traz por padrão a 'descrição do tipo do evento', mas permite edição;
- **Tipo execução:** Define o momento em que o evento vai ser executado: Ao entrar, Ao sair da atividade, ou Ao anexar;
- **Código do processo:** Variável que trará o código do processo em que o marcador será inserido. Se mantido em branco adicionará no processo em execução;
- **Marcador:** Variável de valor pré-definido trazendo o código do marcador a ser adicionado.

Para um cadastro prévio dos marcadores pelo estúdio, acesse **Processo> Marcadores**

image-1643896791017.png

Ali você pode adicionar a descrição do marcador e a cor desejada.

image-1643897267992.png

## Marcadores - Remover marcador

Evento utilizado para remover determinado marcador de um processo.

image-1643897494739.png

- **Descrição:** campo traz por padrão a 'descrição do tipo do evento', mas permite edição;
- **Tipo execução:** define o momento em que o evento vai ser executado: Ao entrar, Ao sair da atividade, ou Ao anexar;
- **Código do processo:** variável que trará o código do processo em que o marcador será removido. Se mantido em branco removerá do processo em execução;
- **Marcador:** variável de valor pré-definido trazendo o código do marcador a ser removido.