

# Eventos ao sair

Com as melhorias implementadas nas versões mais recentes do sistema foi disponibilizado para os desenvolvedores DOX um assistente para estruturar os códigos e agilizar o trabalho.

Ordem da execução de eventos:

- 1 - Evento do sistema ao entrar na atividade
- 2 - Evento PEX/JEX ao entrar na atividade
- 3 - Evento PEX/JEX ao sair na atividade
- 4 - Evento do sistema ao sair na atividade

## PEX

Acesse um evento ao Sair de um formulário ou atividade e escolha a opção PEX:

image-1640278005002.png

No canto esquerdo o sistema apresenta:

- **Formulário:** Aqui será listado todos os formulários criados na atividade atual. Além de trazer o código do formulário e seu tipo (FK, Texto longo, etc), o usuário tem a opção de ler ou alterar suas propriedades, tais como:
  - Valor
  - Descrição
  - Observação
  - Obrigatório
  - Somente leitura
  - Visível
  - Agrupamento

image-1640278322705.png

- **Variáveis do processo:** Variáveis criadas no processo BPM de forma manual. O sistema mostra a descrição da variável, assim como seu tipo, com a mesma opção de ler ou alterar seu valor.

image-1640278512669.png

- **Variáveis do sistema:** Todas as variáveis do sistema são apresentadas para o usuário utilizar no código. Nesta opção só é permitido ler seu valor, não alterar. **Clique aqui.**

image-1640278659452.png

- Retorno: Aqui estão presente as opções de mensagem e de abortar operação. Para saber mais sobre este recurso, [clique aqui](#).
- Operações matemáticas entre campos, bastando informar os campos que serão calculados e qual o tipo de operação matemática será realizada;
- Alterar foco, que mostrará uma mensagem na tela ao usuário, e logo em seguida enviará o foco da digitação para um campo definido de acordo com a necessidade.

Informações adicionais:

- Formulário" não fica visível nos eventos "**Ao sair**" de campos de grades;
- O agrupamento "**Grade**" só fica visível nos eventos "**Ao sair**" de campos de grades;
- Dados da FK" só fica visível nos eventos "**Ao sair**" de campos que estejam vinculados a uma consulta "**FK**"; Nos elementos do formulário do tipo "**Grade**" serão exibidos, além das colunas disponíveis, os totalizadores que tenham sido configurados em cada coluna, com o objetivo de ler seus valores atuais;
- Nos campos de resposta objetiva será exibida a propriedade "**Resposta selecionada**", que dá acesso às operações disponíveis para obter o valor das propriedades dessa resposta (**código, descrição e valor de retorno**).

Abaixo está disponibilizado um vídeo para explicar sobre o funcionamento dos novos recursos.

## JEX

Para mais informações sobre JS JEX, [clique aqui](#).

[image-1640283424113.png](#)

Image not found or type unknown

Basicamente, formulários, variáveis do processo, variáveis do sistema e mensagem tem as mesmas funções do que em programação PEX. A diferença está na sintaxe, na linha de código que o sistema insere na tela. PEX é linguagem pascal, o JEX é linguagem JavaScript:

[image-1640285422528.png](#)

Image not found or type unknown

As novas funções abaixo são referentes ao tipos de opções que o JEX pode utilizar no código.

- Acesso a banco de dados: Aqui é possível criar a estrutura para comandos ou consultas SQL, inclusive utilizando um conector.
- Acesso a WebServices (Axios): Funções prontas para se utilizar o WebService. [Clique para saber mais](#).
- Acesso a arquivos e pastas: Essa opção permite criar arquivos, copiar, deletar, ler , criar

diretório, mover arquivo para sua máquina local.

- Inserir log no processo: Essa opção permite ao JEX inserir alguma informação da programação no log da instância.
- Documentações: Nós disponibilizamos algumas documentações para ajudá-lo com a sua experiência com o JEX da Ema. Pode-se consultar as informações dos sites que nos ajudaram a deixar a plataforma mais completa.

---

Revisão #8

Criado 23 December 2021 13:37:28 por Nicolly Andrielly

Atualizado 25 April 2022 10:55:37 por Nicolly Andrielly